

# 컴퓨터 그래픽스 및 콘텐츠 연구실

Computer Graphics and Contents Lab. @ Chungbuk National University

**빅데이터분석 VR/AR 스마트 팩토리 시스템 콘텐츠 3D 시각화**

그래픽스 및 콘텐츠에 관한 다양한 연구를 진행하고,  
사용자 관점에서 쓰기 쉬운 지능형 빅데이터 시스템을 개발하기  
위한 연구자들의 그룹

CGAC Lab. <http://cgac.cbnu.ac.kr>



## 류관희 교수 (Prof. Kwan-Hee Yoo)

- ✓ 1995.8: 전산학과, KAIST (Ph.D)
- ✓ 1988.1 ~ 1997.8: (주)데이콤 종합 연구소, 선임연구원
- ✓ 1997.1 ~ 1997.8: KAIST, 전산학과, 부교수
- ✓ 1997.8 ~ 현재: 충북대학교, 교수
- ✓ 2003.7 ~ 2005.2: 카네기멜론대학교  
로보틱스연구소, 초빙교수

### 대/내외 연구실 활동



### 공동 협력 연구 기관



# 주요 연구 내용

✓ 여러 종류의 데이터 수집 및 분석

✓ 딥러닝 기반 데이터 분석 방법 연구

빅데이터 분석

VR/AR

✓ VR/AR 생성 방법 및 시각화에 대한 표준화 문서 제작

✓ 딥러닝 기반의 VR/AR 콘텐츠 제작

✓ 스마트 팩토리 서비스 시스템 개발

✓ 딥러닝 기반 공정 분석 결과 제공

Smart Factory System

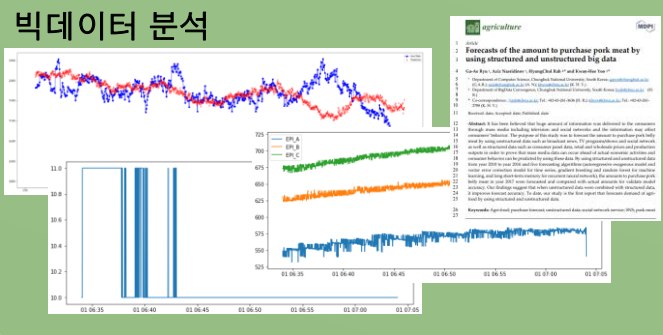
콘텐츠 3D 시각화

✓ 다양한 3D 시각화 방법 연구 및 개발

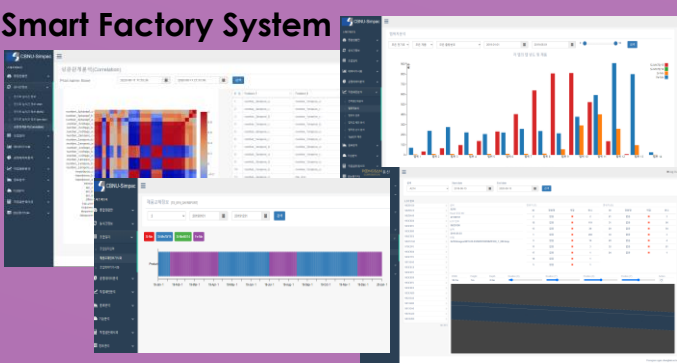
✓ 2D 영상 → 3D 영상 시각화 방법 연구

## 연구 결과

### 빅데이터 분석



### Smart Factory System

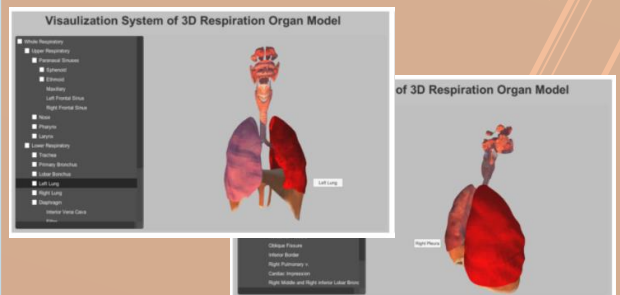


### VR/AR

The image shows a technical document page with the following details:
 

- Title:** Natural embedding of live actors and entities into 360° virtual reality scenes
- Authors:** Vubtes Chhang, Sangwon Jeong, Gookheun Kwon, Hee Yoo
- Abstract:** This paper is concerned with techniques for directly embedding live actors and entities into 360° virtual reality scenes captured by omniscopic, and others. For more natural embedding, ping embeddings based on a prepared international augmented reality, in which the living physical objects are. Our experiments illustrate the realistic immersion and entities that are embedded into 360° virtual reality.
- Keywords:** Live actor and entity, Mixed and augmented display, Virtual reality, Cylindrical embedding.
- Document type:** Text for IEEE Xplore
- Title:** N 4384 ISO/IEC JTC1/SC24/WG11 doc
- Document type:** Computer graphics, Image processing and communications, Simulation (ISO Standard English)
- Date of document:** 2019-02-25
- Expected action:** ENF0
- No. of pages:** 48
- Email of secretary:** [charles.whitlock@ieee.org](mailto:charles.whitlock@ieee.org)
- Committee URL:** <https://www.iso.org/obp/ui/#iso:code:3d:70>

### 콘텐츠 3D 시각화



컴퓨터 그래픽스 및 콘텐츠 연구실  
Computer Graphics and Contents Lab. @ Chungbuk National University

교수연구실 : S4-1 319호 (043-261-2788), 학생 연구실 : S4-1 307호